CHALLENGE OF THE GOBOTS

BY TONY CROWTHER AND ROSS GOODLEY

ENGLISH
FRANCAIS
DEUTSCH
NEDERLANDS
INSTRUCTIONS

C64/128 DISK: AS 72718
C64/128 CASSETTE: AS 52718 AMSTRAD 464/664/6128 CASSETTE: AS 54718
AMSTRAD 464/664/6128 DISK: AS 74718

CHALLENGE OF THE GOBOTS

The first thing to do is to load the book; without this the game will make little or no sense!

LOADING THE BOOK:– SIDE 1

C-64 Tape   Shift RUN/STOP on side one of the tape.
C-64 Disk   LOAD "AS",8,1 and select 'B' when asked.
C-128 Disk   BOOT   and select 'B' when asked.
AMSTRAD DISK & CASSETTE: SEE LABEL

When the title screen appears press the fire button (after looking at the RATT ART!). To move onto the next page simply press the '+' sign (the '−' sign will take you back one page). To obtain the other features of the book move the pointer to the top left of the screen and hold the fire button down. Pull the highlight bar down to the option required and release the button. You can select individual pages, language (English, French and German) or turn on the reader, ie two horizontal parallel bars which . . . well try it and see! (C64)

Having read the book you should now be au-fait with the story behind the game and already cursing the evil Gog and wishing all the GOBOTS 'Good luck'.

THE GAME

Don't load it yet,   Read on MacDuff

You play the part of the courageous Leader 1 and by now you should know your fate. To pick up the scooter clones all you have to do is land on them. To release them (ie chuck 'em at things) you simply press the bomb key (described later).
To wrench huge rocks out of the earth pull down on the joystick when you're on the ground (or up if you're on the ceiling!). These may only be used on the terra-firma and should be lobbed at anything you don't like. (Try not to practice in the living room!). Unfortunately the rocks have no effect on the bases . . sorry . . . it would be far too simple.
When you have destroyed all the bases by hurling scooters at them you will move onto the next level. If by that time you have managed to fill the score bar (by being particularly aggressive) you may be promoted and there is a distinct chance

of an extra life. It is at this point that I could present you with an impressive table of baddies and their points. What is the point I ask you, you will no doubt see them in the game and kill them regardless of point value, just take Tony's and Ross' word for it, there are a lot of them and they all have different values except for those with the same. (?! . . ed)
Well we here in the Ariola Ward think you should be ready to load up the game so Cassette owners Rewind to the beginning of side 2 and load and disk owners it's LOAD time again.

Before you start to play the game there are a few buttons to press so here's what to do.
Once the program is loaded and you are listening to the latest in We MUSIC press F1. Don't panic you still can use a joystick but you have to set the bomb key!
Press F3 if you wish to change any of the features in the game. If you are a beginner you should change the land death to N. (Select and change features by using the cursor keys). If, on the other hand, you are not a beginner why are you reading these instructions?
F5 gives you the high score table.
F7 Starts the game at level 0 (practice level).
FIRE Starts the game at level 1
Once playing the game you can abort with the RESTORE (CTRL + SHIFT + ESC – AMSTRAD) key but the keys must be redefined!

Well that's it. No more from me except I do get mention in the credits.

P.S. Don't forget to rescue the humans if they fall out of the copter but you have to be top rank before that happens.

Game Design and Coding	Tony Crowther & Ross Goodley
Highly Unlikely Storyline	RATT
Enscribed by	K. Blake and R. Goodley
Audio	We M.U.S.I.C.
Confusing Instructions	IFRIT

Règle du jeu de GOBOTS

La première chose à faire est de charger le manuel car, sans lui, le jeu n'a pratiquement aucun sens!

Chargemont du manuel

Cassette C-64 Frappez Shift RUN/STOP sur la face 1 de la cassette
Disquette C-64 LOAD "AS",8,1 et frappez 'B' lorsqu'on vous le demande.
Disquette C-128 BOOT et frappez 'B' lorsqu'on vous le demande.
AMSTRAD: VOIR INSTRUCTION SUR L'ETIQUETTE

Lorsque l'écran de présentation s'affiche, frappez le bouton de tir (après avoir admiré le chef-d'oeuvre de RATT!). Pour passer à la page suivante, frappez '+' ('−' vous permet de revenir à la page précédente). Pour examiner les autres fonctions du manuel, positionnez le pointeur au coin supérieur gauche de l'écran et maintenez le bouton de tir enfoncé. Déroulez la barre mise en évidence jusqu'à ce que vous obteniez l'option requise puis relâchez le bouton. Vous pouvez sélectionner des pages individuelles, des langues (anglais, français et allemand) ou activer le lecteur, c'est-à-dire deux barres horizontales parallèles qui . . . vous verrez bien! (C64)

En lisant le manuel, vous apprendrez tout ce qu'il y a à savoir sur l'horrible Gog et vous vous rangerez du côté des GOBOTS.

JEU

Ne le chargez pas pour l'instant, continuez à lire MacDuff

Vous devenez leader 1, un leader plein de courage, au courant du sort qui l'attend. Pour ramasser les scooters, il vous suffit d'atterrir dessus. Pour les relâcher, (c'est-à-dire pour bombarder d'autres objets), frappez la touche de bombardement décrite plus loin.

Pour déterrer les énormes rochers de la terre, tirez la manette de jeux lorsque vous êtes au sol (ou poussez-la si vous vous trouvez au plafond). Ils ne peuvent être utilisés que sur la terre ferme et doivent être jetés sur tout ce qui vous dérange (Essayez de ne pas vous entraîner dans le salon!). Malheureusement, ces rochers ont un effet adverse sur les bases . . . désolé . . . mais ce serait trop facile.

Lorsque vous avez détruit toutes les bases en les bombardent de scooters, vous passez au niveau suivant. Si vous avez réussi à remplir la barre de score (en vous montrant particulièrement agressif), vous allez être promu et vous aurez peut-être droit à une vie suplémentaire. C'est à ce stade que je vais peut-être vous présenter une équipe impressionnante d'horribles personnages et leur valeur. Je me demande bien pourquoi parce que vous allez les rencontrer au cours de la partie et les détruire, quel que soit le nombre de points qu'ils vous rapportent. A en croire Tony et Ross, ils sont très nombreux et ils vous rapportent tous un nombre de points différent, sauf ceux qui rapportent le même nombre de points (???).

Dans notre QG à Ariola Ward, nous vous jugeons maintenant prêt à charger le jeu. Alors, utilisateurs, à vos cassettes. Rembobinez la face 2 et chargez-la. Pour les disquettes, il est temps de taper LOAD "AS",8,1. (Boot sur 128).

Avant de commencer à jouer, vous devez frapper certaines touches que nous allons maintenant examiner.

Une fois le programme chargé, notre toute dernière musique 'maison' retentit. Frappez F1. Ne vous inquiétez pas si vous possédez une manette de jeux, il vous suffit de définir la touche de tir.

Frapper F3 pour changer les fonctions du jeu. Si vous débutez, par example, donner la valeur N à 'Land death' (sélectionnez et changez les fonctions à l'aide des touches du curseur). Au fait, si vous n'êtes pas un débutant, pourquoi lisez-vous ces instructions?
F5 affiche le tableau des meilleurs scores
F7 charge le jeu au niveau O (niveau d'entraînement).
La touche de tir démarre le jeu au niveau 1.
Une fois le jeu commencé, vous pouvez y mettre fin en frappant RESTORE, mais vous devez ensuite redéfinir les touches. (CTRL + SHIFT + ESC – SCHIEDER)

Eh bien voilà. Il ne reste plus rien à dire si ce n'est que mon nom est cité plus bas.

P.S.: N'oubliez pas de sauver les humains combant de l'hélicoptère, ce qui ne se produira qu'aux niveaux plus difficiles.

Gobots Ladeanweisungen

Zuerst muß man das Buch laden, denn ohne das Buch ergibt das Spiel wenig oder überhaupt keinen Sinn!

Laden des Buches:
C64 Kassette Shift RUN/STOP auf Seite 1 der Kassette
C64 Diskette LOAD "AS",8,1 und Auswahl "B", wenn Sie dazu aufgefordert werden.
C128 Diskette BOOT und Auswahl 'B', wenn Sie dazu aufgefordert werden.
AMSTRAD: SCHIEDER: BITTE DIE HINWEISE AUF DER HÜLLEN BEACHTEN

Nach Erscheinen des Titelbildes drücken Sie den Feuerknopf (natürlich erst nachdem Sie das RATT Kunstwerk bewundert haben). Zum Vorwärtsblättern drücken Sie einfach die "+"-Taste (Die "–"–Taste bringt Sie zur vorhergehenden Seite). Um andere Funktionen aufzurufen, bewegen Sie den Zeiger in die obere linke Ecke des Bildschirmes und halten den Feuerknopf gedrückt. Ziehen Sie den Anzeigebalken auf die gewünschte Option und lassen Sie den Feuerknopf los. Sie können einzelne Seiten und Sprachen (Englisch, Französisch und Deutsch) aufrufen oder die Lesehilfe aktivieren (zwei parallele, waagerechte Balken), die dann . . . Na, ja, versuchen Sie es doch einfach einmal. (C64)

Haben Sie das Buch durchgelesen, so sollten Sie nun mit der Geschichte, die hinter dem Spiel steckt, vertraut sein und längst den bösen Gog verfluchen und allen GOBOTS "Viel Glück" wünschen.

Das Spiel

Noch nicht laden, erst weiterlesen!

Sie spielen die Rolle des mutigen Leader 1 und nun sollten Sie Ihr Schicksal endgültig kennen. Um die Roller-Klone aufzusammeln, müssen Sie nur auf diesen landen. Zum Abwerfen (d.h. sie auf Dinge fallen zu lassen) drücken Sie einfach den Bombenknopf (dieser wird später noch beschrieben).

Um die großen Felsen aus der Erde zu reißen, ziehen Sie, wenn Sie am Boden sind, den Joystick nach unten, oder, wenn Sie sich an der Decke befinden, nach oben.
Die Felsen können nur auf dem Festland benutzt werden und sollten auf alles geworfen werden, was Ihnen mißfällt (Üben Sie damit keinesfalls im

Wohnzimmer!). Unglücklicherweise haben die Felsen auf die Stützpunkte keine Wirkung. Dies ist sehr bedauerlich, aber sonst wäre es wirklich zu einfach.
Haben Sie alle Stützpunkt zerstört, indem Sie Roller auf sie abgeworfen haben, werden Sie in den nächsten Schwierigkeitsgrad versetzt. Sollte zu diesem Zeitpunkt der Wertungsbalken aufgefüllt sein (dadurch, daß Sie besonders angriffslustig waren), können Sie befördert werden und es besteht eine gute Chance ein Extra-Leben zu ergattern. Nun könnte ich Ihnen eine beeindruckende Liste von Ihren Gegnern und deren Punktewerten präsentieren, aber wozu? Es gibt keinen Zweifel, daß Sie allen im Spiel begegnen werden. Glauben Sie es Tony und Ross, daß es viele sind und daß alle unterschiedliche Punktwerte haben, abgesehen von denen, die die gleichen haben. (?!?)
Auf jeden Fall glauben wir von der Ariola Besatzung, daß Sie nun bereit sind, das Spiel zu laden, d.h. Kassetten-Benutzer spulen zum Anfang der Seite 2 und laden, während für die Disketten Benutzer wieder die "LOAD"AS",8,1"-Zeit gekommen ist. (C-128 BOOT).

Bevor Sie nun wirklich mit dem Spielen beginnen können, müssen einige Tasten gedrückt werden. Folgendes ist zu tun:
Ist das Programm geladen und ertönt das neueste von We MUSIC, dann drücken Sie F1. Keine Panik, der Joystick kann immer noch benutzt werden, aber Sie müssen den Bombenknopf definieren!
Drücken Sie F3, wenn Sie irgendwelche Funktionen des Spieles ändern wollen. Als Anfänger sollte man "land death" auf N setzen. (Wählen und ändern Sie die Funktionen mit den Cursortasten) Sollten Sie kein Anfänger mehr sein, stellt sich eigentlich nur die Frage, warum Sie überhaupt noch in dieser Anleitung lesen?
F5 rufte die High-Score Liste auf.
F7 startet das Spiel bei Schwierigkeitsgrad 0 (Übungslevel).
FIRE startet das Spiel bei Schwierigkeitsgrad 1.
Während des Spiels können Sie jederzeit mit der RESTORE-Taste abbrechen. Dann müssen die Tasten aber neu definiert werden! (CTRL + SHIFT + ESC – SCHIEDER)

Nun ist genug geredet, laßt uns Taten sehen!

P.S. Vergessen Sie nicht, die Menschen zu retten, die aus dem Flugzeug fallen. Allerdings müssen Sie schon sehr fortgeschritten sein, bis Ihnen das gelingt.

GOBOTS gebruiksaanwijzing

Het eerste wat u moet doen is het bijgesloten verhaal lezen, zonder dit verhaal kunt u het spel niet goed begrijpen. Dit verhaal kunt u desgewenst ook in het Engels, Duits of Frans op het scherm lezen, daartoe laadt u:

C64 cassette SHIFT en RUN/STOP voor A-kant van cassette
C64 diskette LOAD "AS",8,1 en kies "B" wanneer gevraagd
C128 diskette BOOT en kies "B" wanneer gevraagd
AMSTRAD: ZIE HET LABEL

HET SPEL

U speelt de rol van de onverschrokken Leader 1 en kent nu uw lot. U pikt een scooter op door eenvoudigweg op hem te landen. U laat hem weer los (oftewel gooit hem ergens bovenop) met een simpele druk op de bombardeer-knop (komen we nog op terug). U wrikt rotsblokken los door de joystick naar u toe te trekken als u op de grond staat (of van u af te drukken als u aan het plafond hangt.) Dit kan alleen maar op het vasteland en u kunt ze overal op gooien, al hebben ze geen effekt op de bases .... maar dat zou ook al te gemakkelijk zijn.

Heeft u, d.m.v. de scooters, alle bases vemietigd dan komt u op het volgende niveau. Heeft u op dat moment de score-balk vol (door extra agressief gedrag) dan kunt u promoveren en maakt u goede kans op een extra leven. We zijn nu op het punt gekomen waar we u een lijst van mogelyke tegenstanders en de te behalen punten zouden kunnen geven, maar waarom zouden we, u ziet ze vanzelf en dat het er veei zijn moet u maar van ons aannemen. Om het spel te beginnen, laden de cassette spelers kant 2, de diskspelers laden LOAD "AS",8,1 en kiezen "G" en de 128'ers doen BOOT en kiezen "G". Voordat u begint moet u eerst nog wat toetsen instellen. Druk daartoe op F1, u kunt nu de bombardeer toets (bomb key) instellen. Met F3 kunt u enige mogelijkheden in het spel veranderen. Bent u een beginner dan kunt u het best 'land death' op N zetten. (D.m.v. de cursor-toetsen). Met F5 kunt u de score bekijken. Met F7 begint u op het oefen niveau. Met een druk op de vuurknop begint u op niveau 1. Met de RESTORE-toets breekt u het spel af, u moet dan de toetsen opnieuw instellen.

(CTRL + SHIFT + ESC – AMSTRAD)

P.S. Vergeet niet de mensen te redden als ze vallen, maar voordat het zo ver is bent u al veel verder.